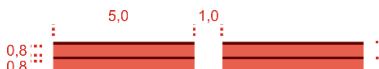


Wytyczne nadawania kodów kartograficznych oraz skrótów kartograficznych

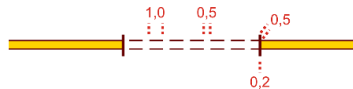
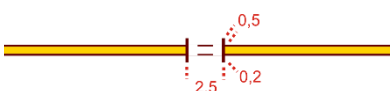
- Wytyczne nadawania kodów kartograficznych dla skali 1:10000 oraz kolejność umieszczania znaków graficznych na mapie topograficznej w skali 1:10000 (poziom - kolejność wyświetlania obiektów na mapie, gdzie „0” oznacza najniższy poziom):

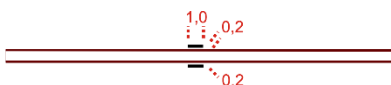
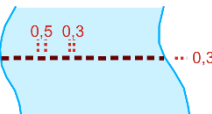
Drogi i obiekty z nimi związane

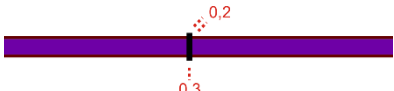
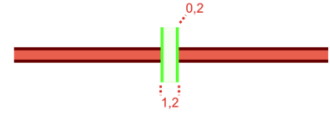
Kod karto- graficzny 10k	Nazwa obektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_102	jezdnia autostrady	 ... 0,2	wypełnienie	68	100	20	10	38
		kontur	34	98	96	52		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('autostrada') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')						
		Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.						
0010_103	autostrada w budowie	 5,0 1,0 ... 0,2	wypełnienie	68	100	20	10	32
		kontur	34	98	96	52		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKDR_L klasaDrogi IN ('autostrada') AND kategoriaIstnienia IN ('w budowie')						
		Uwagi: Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.						
0010_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego	 ... 0,2	wypełnienie	0	75	65	0	37
		kontur	34	98	96	52		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga ekspresowa', 'droga główna ruchu przyspieszonego') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')						
		Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.						
0010_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie	 5,0 1,0 ... 0,2	wypełnienie	0	75	65	0	32
		kontur	34	98	96	52		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKDR_L klasaDrogi IN ('droga ekspresowa', 'droga główna ruchu przyspieszonego') AND kategoriaIstnienia IN ('w budowie')						
		Uwagi: Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.						
0010_116_1	jezdnia drogi	 ... 0,1	wypełnienie	0	15	100	0	

	głównej (w skali)		kontur	34	98	96	52	36
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga główna') AND szerokoscNawierzchni >= 5 AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')						
		Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.						
0010_116_2	jezdni drogi głównej (symbol)		wypełnienie	0	15	100	0	36
		kontur	34	98	96	52		
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga główna') AND szerokoscNawierzchni < 5 AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')					
	Uwagi: W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).							
0010_120_1	jezdni drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	35
		kontur	34	98	96	52		
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga zbiorcza') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni >= 5 AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')					
	Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.							
0010_120_2	jezdni drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)		wypełnienie	0	0	0	0	35
		kontur	34	98	96	52		
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga zbiorcza') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni < 5 AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')					
	Uwagi: W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).							
0010_122_1	jezdni drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	34
		kontur	34	98	96	52		
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga lokalna', 'droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni >= 5 AND kategorialstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')					
	Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.							
0010_122_2	jezdni drogi		wypełnienie	0	0	0	0	

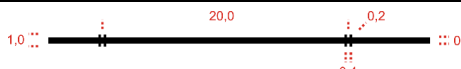
	lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej (symbol)		kontur	34	98	96	52	34
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga lokalna', 'droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni < 5 AND kategorialstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') Uwagi: W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).						
0010_124	jezdnia drogi zbiorczej, lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni utwardzonej		wypełnienie	0	0	0	0	33
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga zbiorcza', 'droga lokalna', 'droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('płyty betonowe', 'tłuczeń', 'żwir') AND kategorialstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') Uwagi:						
0010_126	droga lokalna gruntowa		wypełnienie	34	98	96	52	31
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga zbiorcza', 'droga lokalna') AND materialNawierzchni IN ('grunt naturalny') AND kategorialstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') Uwagi: W przypadku, gdy droga biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), znak drogi pomija się.					
0010_127	droga dojazdowa lub wewnętrzna gruntowa		wypełnienie	34	98	96	52	31
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('grunt naturalny') AND kategorialstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') Uwagi: W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), znak drogi pomija się.					
0010_128_1	alejka lub pasaż (w skali)		kontur	60	51	51	20	30
			wypełnienie	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKRP_L rodzaj IN ('aleja lub pasaż') AND szerokosc >= 5 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości równej bądź większej od 5 m. Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu „szerokosc” tego obiektu. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główne. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnałowy pokrycia terenu.						
0010_128_2	alejka lub pasaż (symbol)		kontur	60	51	51	20	30
			wypełnienie	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKRP_L rodzaj IN ('aleja lub pasaż') AND szerokosc < 5 AND szerokosc >= 3 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości od 3 do 4,9 m. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główne. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnałowy pokrycia terenu.						
0010_129	ścieżka		wypełnienie	60	51	51	20	30
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKRP_L rodzaj IN ('ścieżka', 'droga dla rowerów') OR (rodzaj IN ('aleja lub pasaż') AND szerokosc < 3)					

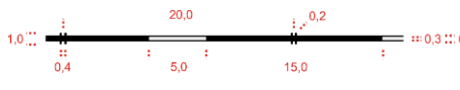
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości mniejszej od 3 m, o charakterze stałym, przeznaczonych dla ruchu pieszego lub rowerowego, znajdujących się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności: w górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi biegną szlaki turystyczne piesze i rowerowe.						
0010_131_1	tunel drogowy (w skali)		kontur	34	98	96	52	46
		wypełnienie	0	0	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('tunel') AND (automatycznie obliczona długość >= 25 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR) - dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 25 m. Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.						
0010_131_2	tunel drogowy (symbol)		kontur	34	98	96	52	46
		wypełnienie	0	0	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('tunel') AND (automatycznie obliczona długość < 25 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR) - dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)						
		Uwagi: Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.						
0010_132	przejazd pod budynkiem		kontur	34	98	96	52	62
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObjektKarto_L): Klasa OT_SKJZ_L Operator samodzielnie nadaje kod kartograficzny podczas redakcji mapy.						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia przejazdu pod budynkiem, mogącego służyć jako linia komunikacyjna.						
0010_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND (automatycznie obliczona długość >= 10 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR) - dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg oraz występujących samodzielnie kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m. Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.						
0010_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND (automatycznie obliczona długość < 10 AND automatycznie						

		<i>obliczona długość >= 3 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR)</i> <i>- dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg oraz występujących samodzielnie kod należy nadać indywidualnie</i> <i>- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</i> Uwagi: Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.						
0010_134_1	kładka (w skali)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('kładka') AND <i>automatycznie obliczona długość >= 10</i> <i>- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</i> Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m, o trwałym charakterze, stanowiących część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tę kładkę.						
0010_134_2	kładka (symbol)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('kładka') AND <i>automatycznie obliczona długość < 10 AND automatycznie obliczona długość >= 3</i> <i>- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</i> Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości od 3 do 9,9 m, o trwałym charakterze, stanowiących część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tę kładkę.						
0010_136	zejście do przejścia podziemnego		sygnatura	0	0	0	100	47
			wypełnienie	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('przejście podziemne dla pieszych') – <i>znak na końcach linii, linia niewidoczna</i> Uwagi: Na mapie przedstawia się węzeł początkowy i końcowy przejścia podziemnego. Nie pokazuje się zejść usytuowanych w budynkach.						
0010_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród		wypełnienie	34	98	96	52	48
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKPP_L rodzaj IN ('bród', 'łódź', 'prom') Uwagi: Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 20 m (2,0 mm na mapie) pozostawia się sam skrót objaśniający.						
0010_140	plac lub parking		wypełnienie	0	0	0	0	10
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTZB_A: roslinnosc IN ('brak – plac twardy') Klasa OT_PTPL_A: materialNawierzchni NOT IN ('grunt naturalny', 'inny') Klasa OT_PTKM_A: obiekt zawiera obiekt rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko') w klasie OT_KUKO_A						

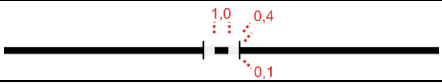
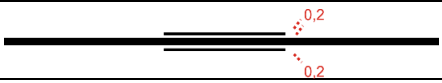
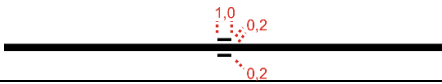
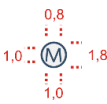
		Uwagi: Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „p.”. Skróót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu budowy opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku lądowiska stosuje się skrót objaśniający „ląd.”. Place, na których znajdują się targowiska i bazy, opisuje się skrótem „targ.”.						
0010_142	dworzec autobusowy		wypełnienie	0	0	0	0	61
		kontur	86	67	40	24		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUKO_P rodzaj IN ('dworzec autobusowy')						
		Uwagi: Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce. Znak dworca autobusowego opisuje się skrótem objaśniającym „dw. aut.”.						
0010_143	przystanek autobusowy, tramwajowy, trolejbusowy		wypełnienie	0	0	0	0	61
		kontur	86	67	40	24		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_P rodzaj IN ('przystanek autobusowy lub tramwajowy')						
		Uwagi: Przystanki autobusowe, tramwajowe i trolejbusowe przedstawia się poza obszarami zwartej i gęstej zabudowy.						
0010_145	miejsce poboru opłat		wypełnienie	0	0	0	100	39
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_L rodzaj IN ('miejsce poboru opłat')						
		Uwagi:						
0010_151_1	przejście dla zwierząt		wypełnienie	4	0	6	0	46
		kontur	65	0	80	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('przejście dla zwierząt')						
		Uwagi:						

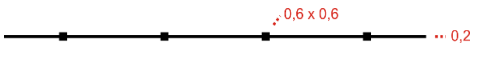
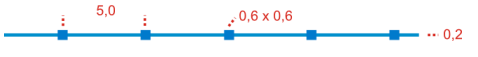
Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

Kod karto– graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_202	linia kolejowa zelektryfikowa na wielotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('zelektryfikowana') AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla linii o liczbie torów równej bądź większej od 3. Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_203	linia kolejowa zelektryfikowa		wypełnienie	0	0	0	100	40

	na dwutorowa	Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('zelektryfikowana') AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND pozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny') Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_204	linia kolejowa zelektryfikowana na jednotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('zelektryfikowana') AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND pozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny') Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa		wypełnienie I	0	0	0	100	40
			wypełnienie II	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('niezelektryfikowana') AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND pozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny') Uwagi: Znak stosuje się dla linii o liczbie torów równej bądź większej od 3. Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa		wypełnienie I	0	0	0	100	40
			wypełnienie II	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('niezelektryfikowana') AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND pozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny') Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa		wypełnienie I	0	0	0	100	40
			wypełnienie II	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('niezelektryfikowana') AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND pozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny') Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						

0010_209	linia kolejowa w budowie		wypełnienie	0	0	0	100	40
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('w budowie')								
Uwagi:								
0010_211	linia kolejowa wąskotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTorow IN ('tor wąski') AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor zwykły') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')								
Uwagi: Linie kolei wąskotorowej nieczynnej, czynnej czasowo (w szczególności turystycznej) i zabytkowej wyróżnia się odpowiednio opisem „nieczynna”, „czynna czasowo”, „zabytkowa”. Wszystkie opisy umieszcza się wzdłuż znaku linii kolei wąskotorowej. Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej. Tory i urządzenia stacyjne przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi dla znaku 0010_213, tak jak na liniach normalnotorowych.								
0010_213	tor stacyjny		wypełnienie	0	0	0	100	40
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L (rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND liczbaTorow = 1 AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('bocznica', 'tor zwykły stacyjny', 'tor szlakowy stacyjny')) OR (rodzajPojazduSzynowego IN ('metro') AND połozenie IN ('na powierzchni gruntu')) OR (rodzajPojazduSzynowego IN ('tramwaj') AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND <i>jest położony na obiekcie „zajezdnia lub baza transportowa” w klasie OT_KUKO_A</i>)								
Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych i bocznic kolejowych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych. Tory stacyjne przedstawia się zgodnie z ich rzeczywistym położeniem w terenie.								
0010_215	obrotnica kolejowa		wypełnienie	0	0	0	0	54
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_P rodzaj IN ('obrotnica kolejowa')								
Uwagi:								
0010_217	linia tramwajowa dwutorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('tramwaj') AND liczbaTorow >= 2 AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND <i>nie jest położony na obiekcie „zajezdnia lub baza transportowa” w klasie OT_KUKO_A</i>								
Uwagi: Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.								
0010_218	linia tramwajowa jednotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('tramwaj') AND liczbaTorow = 1 AND połozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND <i>nie jest położony na obiekcie „zajezdnia lub baza transportowa” w klasie OT_KUKO_A</i>								
Uwagi: Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.								
0010_219_1	tunel kolejowy (w skali)		wypełnienie	0	0	0	100	46
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('tunel') AND <i>automatycznie obliczona długość >= 25 AND jest współliniowy z SKTR</i>								

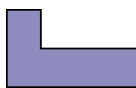
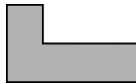
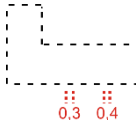
		- dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy) Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 25 m. Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.						
0010_219_2	tunel kolejowy (symbol)		wypełnienie	0	0	0	100	46
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('tunel') AND <i>automatycznie obliczona długość</i> < 25 AND <i>jest współliniowy z SKTR</i> - dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy) Uwagi: Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.								
0010_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)		kontur	0	0	0	100	46
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND <i>automatycznie obliczona długość</i> >= 10 AND <i>jest współliniowy z SKTR</i> - dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy) Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m. Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.								
0010_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)		kontur	0	0	0	100	46
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND <i>automatycznie obliczona długość</i> < 10 AND <i>automatycznie obliczona długość</i> >= 3 AND <i>jest współliniowa z SKTR</i> - dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie - dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy) Uwagi: Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.								
0010_225	wejście do stacji metra		wypełnienie	0	0	0	0	61
			kontur	86	67	40	24	
			sygnatura	86	67	40	24	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_P rodzaj IN ('wejście do stacji metra') Uwagi: W przypadku, gdy wejście do metra zlokalizowane jest w budynku, znak ten rysuje się w połączeniu ze znakiem budynku. Zadaszeń i osłon przy wejściu do metra nie pokazuje się.								
0010_226	peron lub rampa		wypełnienie	0	0	0	0	41
			kontur	0	0	0	100	

	kolejowa	Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_A rodzaj IN ('peron kolejowy', 'rampa kolejowa') Klasa OT_BUIB_L rodzaj IN ('peron kolejowy', 'rampa kolejowa') Uwagi: Budynek stacji lub przystanku kolejowego oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (0010_320_1). Nazwę stacji lub przystanku pomija się, gdy leżą one w miejscowości o takiej samej nazwie. Wówczas opisuje się je odpowiednim skrótem objaśniającym „st.” lub „p. kol.”. Gdy usytuowanie stacji lub przystanku nie pozwala na jednoznaczne przypisanie nazwy, umieszcza się jej pełne brzmienie poprzedzone odpowiednim skrótem „St.” lub „P.”. Skróót objaśniający lub nazwę przystanku bez budynku umieszcza się przy znaku peronu. Znak przedstawiający rampę kolejową uzupełnia się skrótem objaśniającym „rmp.”.						
0010_227	kolej linowa		wypełnienie	0	0	0	100	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('kolej linowa') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') Uwagi: Do przedstawienia podpór kolei linowej stosuje się znak 0010_428.						
0010_228	wyciąg narciarski		wypełnienie	0	0	0	100	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('wyciąg narciarski') Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich stałych wyciągów narciarskich, pokazując tylko początkowe i końcowe podpory wyciągu. Połówki strzałek przy linii znaku wskazujące kierunek wzniesienia, umieszcza się po jego prawej stronie.						
0010_229	pochylnia		wypełnienie	100	30	0	20	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('pochylnia') Uwagi: Znak stosuje się dla budowli transportowej (pochylni) służącej do przewożenia jednostek pływających na drodze wodnej o różnym poziomie wody.						

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

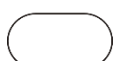
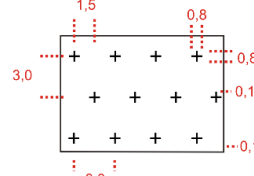
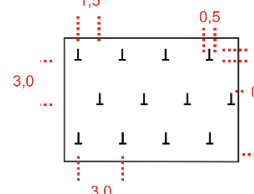
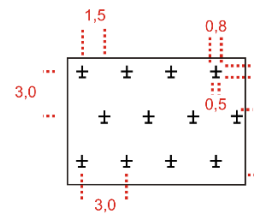
Kod karto- graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_317_1	budynek mieszkalny wielorodzinny (w skali)		wypełnienie	16	69	100	4	42
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek wielorodzinny', 'dom zakonny', 'klasztor', 'koszary') AND liczbaKondygnacji <= 10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')						
		Uwagi: Znak budynku będącego klasztorem lub plebanią opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.”.						
0010_318_1	budynek mieszkalny jednorodzinny (w skali)		wypełnienie	16	69	100	4	42
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek jednorodzinny', 'dom letniskowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')						
		Uwagi: Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.						
0010_319	budynek mieszkalny		wypełnienie	16	69	100	4	42
			kontur	0	0	0	100	

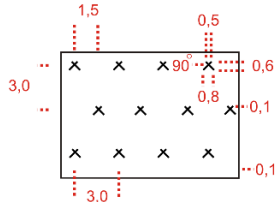
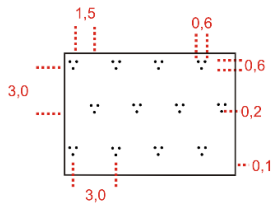
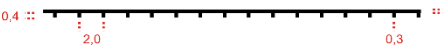
	wysoki	Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek wielorodzinny', 'dom zakonny', 'klasztor', 'koszary') AND liczbaKondygnacji >10 AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') Uwagi: Znak dla budynków o liczbie kondygnacji powyżej 10.						
0010_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A (funkcjaOgolnaBudynku IN ('budynki oświaty, nauki i kultury oraz budynki sportowe', 'budynki szpitali i inne budynki opieki zdrowotnej', 'budynki biurowe', 'budynki handlowo-usługowe') OR przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec autobusowy', 'dworzec kolejowy', 'dworzec lotniczy', 'stacja kolejki górskiej lub wyciągu krzesełkowego', 'terminal portowy', 'parking wielopoziomowy', 'dom weselny', 'hotel', 'motel', 'pensjonat', 'restauracja', 'zajazd', 'domek kempingowy', 'dom rekolekcyjny', 'dom wypoczynkowy', 'ośrodek szkoleniowo-wypoczynkowy', 'schronisko turystyczne', 'budynki cmentarne', 'dom pogrzebowy', 'krematorium', 'areszt śledczy', 'schronisko dla nieletnich', 'toaleta publiczna', 'leśniczówka', 'dom dla bezdomnych', 'dom dziecka', 'dom opieki społecznej', 'dom parafialny', 'dom studencki', 'hotel robotniczy', 'internat lub bursa szkolna', 'placówka opiekuńczo-wychowawcza', 'rezydencja ambasadora', 'rezydencja biskupia', 'rezydencja prezydencka', 'zakład karny', 'zakład poprawczy')) AND liczbaKondygnacji <= 10 AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') Uwagi: Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „amb.” (ambasada), „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta), „d. wes.” (dom weselny), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo – siedziba), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „rest.” (restauracja), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd wojewódzki), „ośr. wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z. kar.” (zakład karny), „zdr.” (ośrodek zdrowia), „żłb.” (żłobek). Skróty pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skróty „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.						
0010_321	budynek użyteczności publicznej wysoki		wypełnienie	33	89	79	42	42
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A (funkcjaOgolnaBudynku IN ('budynki oświaty, nauki i kultury oraz budynki sportowe', 'budynki szpitali i inne budynki opieki zdrowotnej', 'budynki biurowe', 'budynki handlowo-usługowe') OR przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec autobusowy', 'dworzec kolejowy', 'dworzec lotniczy', 'stacja kolejki górskiej lub wyciągu krzesełkowego', 'terminal portowy', 'parking wielopoziomowy', 'dom weselny', 'hotel', 'motel', 'pensjonat', 'restauracja', 'zajazd', 'domek kempingowy', 'dom rekolekcyjny', 'dom wypoczynkowy', 'ośrodek szkoleniowo-wypoczynkowy', 'schronisko turystyczne', 'budynki cmentarne', 'dom pogrzebowy', 'krematorium', 'areszt śledczy', 'schronisko dla nieletnich', 'toaleta publiczna', 'leśniczówka', 'dom dla bezdomnych', 'dom dziecka', 'dom opieki społecznej', 'dom parafialny', 'dom studencki', 'hotel robotniczy', 'internat lub bursa szkolna', 'placówka opiekuńczo-wychowawcza', 'rezydencja ambasadora', 'rezydencja biskupia', 'rezydencja prezydencka', 'zakład karny', 'zakład poprawczy')) AND liczbaKondygnacji > 10 AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') Uwagi: Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo – siedziba), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd						

		marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „ośr. wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z. kar.” (zakład karny). Skróty pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skróty „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.						
0010_323_1	budynek przemysłowy (w skali)		wypełnienie	46	44	3	0	42
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A: funkcjaOgólnaBudynku IN ('budynki przemysłowe') AND (liczbaKondygnacji <= 10 OR liczbaKondygnacji IS NULL) AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Uwagi: Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).						
0010_324	budynek przemysłowy wysoki		wypełnienie	46	44	3	0	42
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A funkcjaOgólnaBudynku IN ('budynki przemysłowe') AND liczbaKondygnacji > 10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Klasa OT_BUWT_A: rodzaj IN ('chłodnia kominowa', 'wieża ciśnień') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Uwagi: Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).						
0010_325_1	budynek gospodarczy (w skali)		wypełnienie	31	25	25	0	42
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A (funkcjaOgólnaBudynku IN ('zbiorniki, silosy i budynki magazynowe') OR przewazającaFunkcjaBudynku IN ('budynek kontroli ruchu kolejowego', 'budynek kontroli ruchu powietrznego', 'centrum telekomunikacyjne', 'hangar', 'lokomotywnia lub wagonownia', 'stacja nadawcza radio i telewizji', 'stacja nautyczna', 'zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa', 'garaż', 'budynek gospodarczy', 'budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych', 'stajnia', 'dzwonnica', 'zabytek niepełniący żadnej funkcji użytkowej', 'bacówka', 'stacja gazowa', 'stacja pomp', 'stacja transformatorowa', 'zabudowania koszarowe', 'zakład karny lub poprawczy', 'kapitanat lub bosmanat portu') OR (przewazającaFunkcjaBudynku IS NULL AND uwagi IN ('funkcjaSzczegółowaBudynku - inny budynek niemieszkalny')))) AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('bunkier lub schron') Uwagi: Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyn), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa, tramwajowa, trolejbusowa). Budynek transformatora przedstawia się dodając do niego znak strzałki, według opisu do znaku 0010_423. Przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem umieszcza się znak 0010_333.						
0010_326_1	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	42
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A kategoriaIstnienia IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> >= 100 Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('ruina zabytkowa') Uwagi: Znak budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej opisuje się odpowiednim skrótem						

		objaśniającym: „r. zab.” (ruiny zabytkowe), „fort.” (twierdza lub forteca).								
0010_327_1	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42		
			kontur	0	0	0	100			
			sygnatura	0	0	0	0			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('cerkiew', 'kościół') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> >= 225 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 225 m². Na budynku rysuje się krzyż, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni.								
0010_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)		wypełnienie	33	89	79	42	43		
			kontur	0	0	0	100			
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('cerkiew', 'kościół') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> < 225 Uwagi:							
0010_328_1	świątynia niechrześcijańska (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42		
			kontur	0	0	0	100			
			sygnatura	0	0	0	0			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('inne budynek kultu religijnego', 'meczeta', 'synagoga') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> >= 225 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 225 m². Na budynku rysuje się znak w kształcie litery T, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni.								
0010_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)		wypełnienie	33	89	79	42	43		
			kontur	0	0	0	100			
			sygnatura	0	0	0	100			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('inne budynek kultu religijnego', 'meczeta', 'synagoga') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> < 225 Uwagi:								
0010_329_1	kaplica (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42		
			kontur	0	0	0	100			
			sygnatura	0	0	0	0			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('kaplica') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> >= 225 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 225 m².								
0010_329_2	kaplica (symbol)		wypełnienie	33	89	79	42	43		
			kontur	0	0	0	100			
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('kaplica') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> < 225 Uwagi:							
0010_330	figura, kapliczka lub krzyż		wypełnienie	0	0	0	100	60		
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('figura, kapliczka lub krzyż')							
			Uwagi: W przypadku, gdy na terenach zabudowanych brakuje miejsca na ich czytelne przedstawienie, obiekty te pomijają się.							

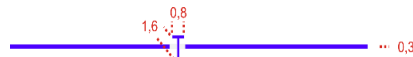
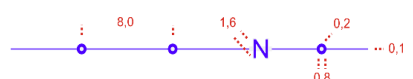
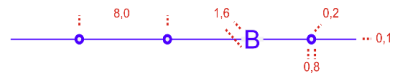
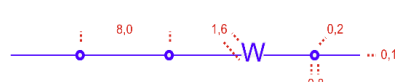
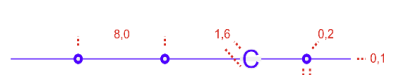
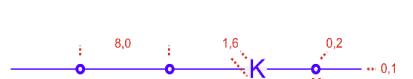
0010_331	pomnik		wypełnienie	0	0	0	0	60
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('pomnik')						
Uwagi:								
0010_332	odosobniona mogiła		wypełnienie	0	0	0	0	60
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('odosobniona mogiła')						
Uwagi:								
0010_333	bunkier lub schron		wypełnienie	0	0	0	100	60
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('bunkier lub schron')						
		Uwagi: Znak umieszcza się również przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem (znak 0010_325_1).						
0010_334	maszt lub wieża		wypełnienie	0	0	0	0	59
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('maszt', 'wieża ciśnieniowa', 'wieża przeciwpożarowa', 'wieża widokowa', 'wieża obserwacyjna')						
Uwagi: Znak wieży ciśnieniowej lub wieży obserwacyjnej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „w. ciśn.”, „w. obs.”.								
0010_335	wiatrak		wypełnienie	0	0	0	100	60
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P, OT_OIOR_A rodzaj IN ('wiatrak niebędący budynkiem')						
		Uwagi:						
0010_336	wiata lub altana		wypełnienie	0	0	0	0	50
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('wiata lub altana')						
Uwagi:								
0010_337	szklarnia		wypełnienie	45	11	40	0	50
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przeważającaFunkcjaBudynku IN ('szklarnia lub cieplarnia', 'pawilon ogrodowy lub oranżeria') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('szklarnia niebędąca budynkiem')						
Uwagi: Nie łączy się znaków sąsiadujących szklarni.								

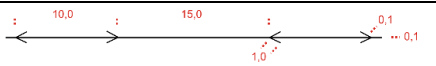
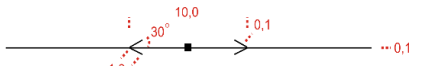
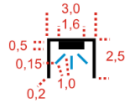
0010_338	stadion		wypełnienie	0	0	0	0	19
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_A rodzaj IN ('kort tenisowy', 'plac sportowy', 'stadion', 'tor sportowy')						
		Uwagi: Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Place sportowe opisuje się skrótem objaśniającym „pl. sport.”.						
0010_339	bieżnia lub tor		wypełnienie	0	0	0	0	20
		kontur I	60	51	51	20		
		kontur II	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_L rodzaj IN ('bieżnia', 'tor sportowy')						
Uwagi:								
0010_341_1	skocznia narciarska (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	19
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_A rodzaj IN ('skocznia narciarska')						
		Uwagi:						
0010_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz wyznaniowy') AND wyznanie IN ('chrześcijańskie')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						
0010_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz wyznaniowy') AND wyznanie IN ('inne')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						
0010_345_1	cmentarz komunalny (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz komunalny')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						

0010_346_1	cmentarz wojenny (w skali)		deseń	0	0	0	100	16	
		kontur	0	0	0	100			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz wojenny')							
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desena orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.							
0010_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)		deseń	0	0	0	100	16	
		kontur	0	0	0	100			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz dla zwierząt')							
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desena orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.							
0010_348	mur historyczny		wypełnienie	0	0	0	100	44	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_L rodzaj IN ('mur historyczny')							
		Uwagi:							
0010_349	ściana oporowa		kontur	0	0	0	100	45	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('ściana oporowa')							
		Uwagi:							
0010_350	amfiteatr		kontur	0	0	0	100	41	
		wypełnienie	0	0	0	0			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_A rodzaj IN ('amfiteatr')							
Uwagi:									
0010_351_1	tężnia (w skali)		kontur	33	89	79	42	41	
		wypełnienie	0	30	60	20			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_A rodzaj IN ('tężnia')							
Uwagi: Znak stosuje się dla tężni wprowadzonej jako obiekt powierzchniowy.									
0010_351_2	tężnia (symbol)		kontur	33	89	79	42	41	
		wypełnienie	0	30	60	20			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_L rodzaj IN ('tężnia')							
Uwagi: Znak stosuje się dla tężni wprowadzonej jako obiekt liniowy.									

Kod karto-graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_401	teren przemysłowo-składowy		wypełnienie	13	12	0	0	3
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUPG_A rodzaj IN ('baza paliw', 'elektrociepownia', 'elektrownia', 'gazownia', 'huta', 'kopalnia', 'oczyszczalnia ścieków', 'rafineria', 'zakład metalurgiczny', 'zakład produkcyjny, usługowy lub remontowy', 'zakład utylizacji', 'zakład wodociągowy')						
		Uwagi: Znak może się pokrywać ze znakami: składowiska odpadów (znak 0010_430), gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego (znak 0010_736) terenu piaszczystego lub żwirowego (znak 0010_737), terenu kamienistego lub rumowiska skalnego (znak 0010_738). Pokrycie barwne przerywa się na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy. Na tym obszarze nie umieszcza się sygnatur roślinności. Dla terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny, zakład wodociągowy i oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skrót „metalurg.”, „utyliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.						
0010_411	wieża szybu kopalnianego		wypełnienie	80	78	0	0	59
			Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('wieża szybu kopalnianego')					
		Uwagi: W przypadku gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Nieczynne wieże szybu kopalnianego opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „niecz.”. Przy szybach (sztolniach) oddalonych od kopalni należy umieścić ich nazwę.						
0010_412	szyb naftowy lub gazowy		wypełnienie	0	0	0	0	58
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('szyb naftowy lub gazowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')						
		Uwagi: Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.						
0010_413	stacja paliw		wypełnienie	0	0	0	0	58
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_A rodzaj IN ('zespół dystrybutorów paliwa') Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('zespół dystrybutorów paliwa')						
		Uwagi: Budynek stacji paliw przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej.						
0010_414_1	zbiornik materiałów (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	55
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_A rodzaj IN ('zbiornik')						
		Uwagi:						

0010_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna		wypełnienie	0	0	0	0	59
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('maszt lub wieża telekomunikacyjna') Uwagi: W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają obszar ich występowania.						
0010_427	stacja meteorologiczna		wypełnienie	0	0	0	100	58
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('zespół urządzeń stacji meteorologicznej') Uwagi:						
0010_428	słup energetyczny lub podpora kolei linowej		wypełnienie	0	0	0	100	59
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('słup energetyczny', 'podpora kolei linowej') Uwagi: Znakiem tym nie przedstawia się podpór wyciągów narciarskich.						
0010_430	składowisko odpadów		kontur	80	78	0	0	4
		deseń	80	78	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTZO_A rodzaj IN ('odpady komunalne', 'odpady przemysłowe') Klasa OT_PTWZ_A rodzaj IN ('zwałowisko') Uwagi: W przypadku gdy obszar składowiska ograniczony jest znakiem krawędzi skarpy, krawędź ta wyznacza jego zasięg. Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,9 – 1,2 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.						
0010_431_1	osadnik (w skali)		wypełnienie	18	0	0	0	55
		kontur	80	78	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_A rodzaj IN ('osadnik') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> >= 175 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 175 m ² i opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.						
0010_431_2	osadnik (symbol)		wypełnienie	18	0	0	0	55
		kontur	80	78	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_A rodzaj IN ('osadnik') AND <i>automatycznie obliczone pole powierzchni</i> < 175 Uwagi: W przypadku dużej liczby zbiorników pokazuje się taką liczbę znaków, aby pokryły zajęty przez nie teren. Znak osadnika opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.						
0010_433_1	suwnica (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	51
		kontur	80	78	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('suwnica') AND szerokosc >= 10 Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości równej bądź większej od 10 m. Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.						
0010_433_2	suwnica (symbol)		wypełnienie	0	0	0	0	51
		kontur	80	78	0	0		

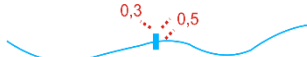
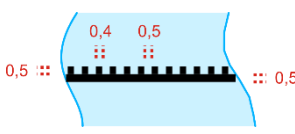
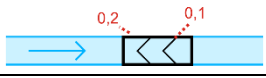
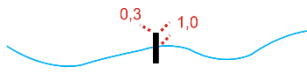
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('suwnica') AND szerokosc < 10 Uwagi: Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.						
0010_434	taśmociąg		wypełnienie	80	78	0	0	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('taśmociąg') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej taśmociąg.						
0010_437	rurociąg naftowy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('naftowy') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_438	rurociąg benzynowy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('benzynowy') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_440	rurociąg gazowy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('gazowy') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_441	rurociąg wodny naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('wodociagowy') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_442	rurociąg ciepłowniczy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('ciepłowniczy') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_443	rurociąg kanalizacyjny naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('kanalizacji') Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						

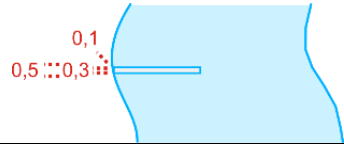
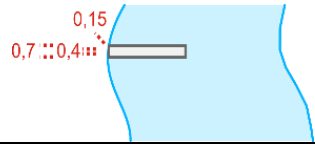
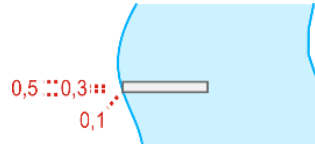
0010_444	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia		wypełnienie	0	0	0	80	53	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SULN_L rodzaj IN ('linia elektroenergetyczna średniego napięcia') OR (rodzaj IN ('linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia', 'linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia') AND <i>nie przecina się z OT_BUWT_P</i> rodzaj IN ('słup energetyczny'))							
		Uwagi: Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich przebiegiem. W przypadku gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przedstawia się linii elektroenergetycznych biegnących przesiekami leśnymi (znak 0010_711), z wyjątkiem odcinków rozgałęzień i skrzyżowań.							
0010_446	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia na słupach energetycznych		wypełnienie	0	0	0	80	53	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SULN_L rodzaj IN ('linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia', 'linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia') AND <i>przecina się z OT_BUWT_P</i> rodzaj IN ('słup energetyczny')							
		Uwagi: Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich przebiegiem. W przypadku gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przesuwają się słupów energetycznych (znak 0010_428) ani linii na nich zawieszonych, a na obszarze podstacji elektroenergetycznej słupów w ogóle się nie pokazuje.							
0010_447	myjnia samochodowa		wypełnienie 1	0	0	0	100	58	
		wypełnienie 2	100	30	0	20			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('myjnia samochodowa')							
0010_448	radar lub radiolatarnia		kontur	0	0	0	100	58	
		wypełnienie	0	0	0	0			
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('radar lub radiolatarnia')							
Uwagi:									

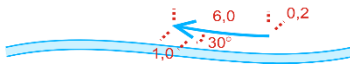
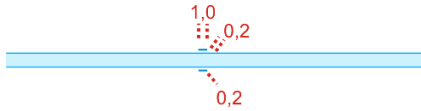
Kod karto- graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_501	granica państwa		wypełnienie	20	90	0	0	29
			wstęga	0	18	0	0	
			przezroczystość wstęgi 30 %					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_ADJA_A rodzaj IN ('państwo')								

		Uwagi: Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_502	znak graniczny		wypełnienie	0	0	0	0	64
			kontur	20	90	0	0	
		Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObjektKarto_P): baza PRG Uwagi: Na mapę nanosi się wszystkie, zarówno główne, jak i pomocnicze znaki graniczne, gdy odległość między nimi jest większa niż 10 m (1mm na mapie).						
0010_503	granica województwa		wypełnienie	20	90	0	0	28
			wstęga	0	18	0	0	
			przezroczystość wstęgi 30 %					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_ADJA_A rodzaj IN ('województwo') Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.								
0010_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu		wypełnienie	20	90	0	0	27
			wstęga	0	18	0	0	
			przezroczystość wstęgi 30 %					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_ADJA_A rodzaj IN ('powiat') Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.								
0010_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy		wypełnienie	20	90	0	0	26
			wstęga	0	18	0	0	
			przezroczystość wstęgi 30 %					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_ADJA_A rodzaj IN ('gmina') Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy								

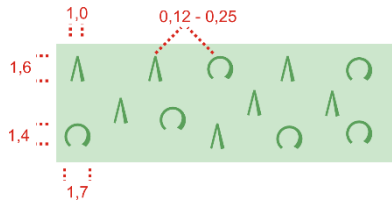
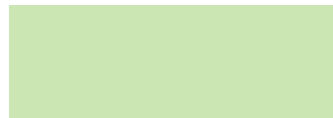
		i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy		wypełnienie	20	90	0	0	25
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_ADJA_A rodzaj IN ('miasto w gminie miejsko-wiejskiej', 'dzielnica lub delegatura')						
		Uwagi: Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_507	granica parku narodowego		wypełnienie	76	7	90	0	24
		wstęga	55	0	100	0		
		przezroczystość wstęgi 30 %						
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_TCPN_A wszystkie obiekty						
Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz obszaru parku narodowego. Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie wnosi się znaku granicy rozdzielającej te parki. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.								
0010_508_1	granica rezerwatu przyrody		wypełnienie	76	7	90	0	23
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_TCRZ_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_509	granica parku krajobrazowego		wypełnienie	76	7	90	0	22
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_TCPK_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_510	granica poligonu wojkowego		wypełnienie	0	100	37	0	21
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_KUPW_A wszystkie obiekty						

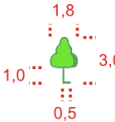
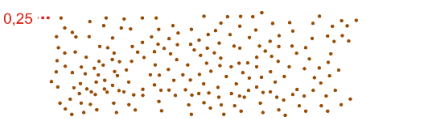
0010_612	źródło		wypełnienie	65	15	0	0	50
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('źródło') Uwagi: Znak źródła będącego źródłem mineralnym opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „żr. min.”.								
0010_613	studnia głębinowa		wypełnienie	0	0	0	0	60
			kontur	65	15	0	0	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('studnia głębinowa') Uwagi:								
0010_614	wodospad		wypełnienie	65	15	0	0	18
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('wodospad') Uwagi: Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną.								
0010_615	próg skalny		wypełnienie	65	15	0	0	18
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('próg skalny') Uwagi: Znak nie umieszcza się na ciekach wodnych przedstawionych znakiem 0010_606.								
0010_616	zapora		wypełnienie	0	0	0	100	49
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUHD_A rodzaj IN ('zapora') Klasa OT_BUHD_L rodzaj IN ('zapora') Uwagi: W przypadku gdy droga przebiega po zaporze, znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.								
0010_617_1	śluz (w skali)		wypełnienie	0	0	0	100	49
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUHD_A rodzaj IN ('śluz') Uwagi: Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.								
0010_620	jaz		wypełnienie	0	0	0	100	49
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUHD_L rodzaj IN ('jaz') Uwagi:								
0010_626	umocnienie brzegu		wypełnienie	0	0	0	100	45
Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('umocnienie brzegu') Uwagi: W przypadku gdy wysokość umocnienia brzegu jest większa niż 1 m nad poziomem wody, opisuje się ją z dokładnością 0,5 m.								

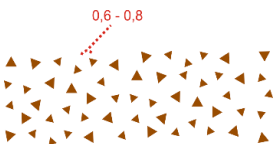
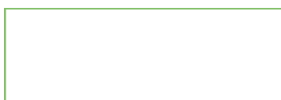
0010_627	ostroga		wypełnienie	0	0	0	0	45
		kontur	65	15	0	0		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('ostroga')						
		Uwagi: Na znaku ostrogi przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.						
0010_628	falochron		wypełnienie	0	0	0	100	45
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('falochron')						
		Uwagi:						
0010_629_1	pomost lub molo (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	44
		kontur	60	51	51	20		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_L rodzaj IN ('pomost lub molo') oraz pomiar szerokości (>= 5) na ortofotomapie przez operatora						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości równej bądź większej od 5 m. Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie rzeczywistej szerokości obiektu.						
0010_629_2	pomost lub molo (symbol)		wypełnienie	0	0	0	0	44
		kontur	60	51	51	20		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_L rodzaj IN ('pomost lub molo') oraz pomiar szerokości (< 5) na ortofotomapie przez operatora						
		Uwagi:						
0010_630	latarnia morska		wypełnienie	0	0	0	0	43
		kontur	0	0	0	100		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('latarnia morska') AND kategorialstnienia NOT IN ('zniszczony')						
		Uwagi:						
0010_631	sygnalizator świetlny		wypełnienie	0	0	0	100	61
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_P rodzaj IN ('sygnalizator świetlny')						
		Uwagi:						
0010_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)		wypełnienie	65	15	0	0	62
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObjektKarto_L): analiza NMT lub interpretacja obrazu poziomowego rzeźby terenu oraz analiza geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A						
		Uwagi: Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0010 637 2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.						

0010_637_2	kierunek biegu ciek (poza ciekim)		wypełnienie	65	15	0	0	62
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): analiza NMT lub interpretacja obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analiza geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A Uwagi: Kierunek biegu ciek oznacza się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie do jego linii brzegowych, od nazwy ciek w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekim. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.						
0010_638_1	akwedukt (w skali)		kontur	100	30	0	20	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('akwedukt') AND <i>automatycznie obliczona długość</i> >= 10 m <i>- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</i> Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m. Szerokość znaku akweduktu dostosowuje się do szerokości znaku wody powierzchniowej lub ciek u przechodzących przez ten akwedukt.						
0010_638_2	akwedukt (symbol)		kontur	100	30	0	20	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('akwedukt') AND <i>automatycznie obliczona długość</i> < 10 m <i>- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</i> Uwagi: Szerokość znaku akweduktu dostosowuje się do szerokości znaku wody powierzchniowej lub ciek u przechodzących przez ten akwedukt.						

Kod karto- graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_703	las liściasty		wypełnienie	20	0	23	0	0
		deserń	69	16	84	2		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('las') AND kategoria IN ('liściasty') Uwagi: Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.						
0010_704	las iglasty		wypełnienie	20	0	23	0	0
			deserń	69	16	84	2	

		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('las') AND kategoria IN ('iglasty') Uwagi: Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.						
0010_705	las mieszany		wypełnienie	20	0	23	0	0
		deseń	69	16	84	2		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('las') AND kategoria IN ('mieszany') Uwagi: Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.						
0010_706	zadrzewienie		wypełnienie	21	0	37	0	0
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTZB_A roslinnosc IN ('drzewa') Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zadrzewienie') Uwagi:						
0010_708	zagajnik liściasty		wypełnienie	15	0	17	0	0
		deseń	69	16	84	2		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zagajnik') AND kategoria IN ('liściasty') Uwagi: Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						
0010_709	zagajnik iglasty		wypełnienie	15	0	17	0	0
		deseń	69	16	84	2		
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zagajnik') AND kategoria IN ('iglasty') Uwagi: Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						

0010_729	rzząd drzew		kontur	69	16	84	2	17
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('rzząd drzew') Uwagi:						
0010_731	pojedyncze drzewo lub grupa drzew		kontur	69	16	84	2	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('drzewo lub grupa drzew') AND pomnikPrzyrody IN ('obiekt niebędący pomnikiem przyrody') Uwagi:						
0010_732	drzewo – pomnik przyrody		wypełnienie	76	7	90	0	50
			kontur	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('drzewo lub grupa drzew') AND pomnikPrzyrody IN ('pomnik przyrody') Uwagi: W przypadku gdy znaki występują w dużym zagęszczeniu, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko te, które oddają rozmieszczenie pomników przyrody.						
0010_733	pas krzewów		kontur	69	16	84	2	17
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('pas krzewów lub żywopłot') Uwagi:						
0010_734	kępa krzewów lub kosodrzewiny		kontur	69	16	84	2	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('kępa krzewów lub kosodrzewiny') Uwagi:						
0010_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany		deserń	69	16	84	2	1
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTGN_A rodzaj IN ('pozostałe grunty nieużytkowane') Klasa OT_PTWZ_A rodzaj IN ('wyrębisko') AND surowiec IN ('głina', 'ruda cynku i ołowiu', 'siarka', 'torf', 'węgiel brunatny', 'inny') Uwagi: Sygnatury desena gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 3,0 mm. Miejsce czynnych wyrobisk gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.						
0010_737	teren piaszczysty lub żwirowy		deserń	28	74	100	23	1
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: klasy OT_PTGN_A rodzaj IN ('teren piaszczysty lub żwirowy') z klasy OT_PTWZ_A rodzaj IN ('wyrębisko') AND surowiec IN ('piasek', 'żwir') Uwagi: Sygnatury desena gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piasek.”.						

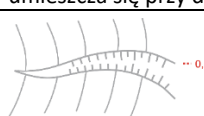
0010_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne		desen	28	74	100	23	1
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTN_A rodzaj IN ('piarg, usypisko lub rumowisko skalne', 'teren kamienisty') Klasa OT_PTZW_A rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('kamień')						
		Uwagi: Sygnatury desenienia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 3,0 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm”.						
0010_739	kontur użytku		kontur	64	7	80	0	2
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObjektKarto_L): Klasa OT_PTZB_A: roslinnosc IN ('drzewa', 'trawa') Klasa OT_PTLZ_A: wszystkie obiekty Klasa OT_PTRK_A: wszystkie obiekty Klasa OT_PTUT_A: rodzaj IN ('ogródki działkowe', 'sad', 'plantacja') Klasa OT_PTTR_A: rodzaj IN ('roślinność trawiasta') Klasa OT_PTN_A: rodzaj IN ('pozostałe grunty nieużytkowane') Klasa OT_PTZW_A: rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('głina', 'ruda cynku i ołowiu', 'siarka', 'torf', 'węgiel brunatny', 'inny')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia konturów obiektów kategorii „pokrycie terenu” w taki sposób, aby na granicy dwóch obiektów pokazać tylko jeden znak konturu użytku, a na styku tych obiektów z obiektami pozostałego pokrycia terenu pokazać kontur, jeśli nie przebiega wzdłuż innych znaków kartograficznych (znak konturu użytku jest przykrywany przez wszystkie inne znaki liniowe).						

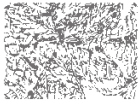
Rzeźba terenu

		<
--	--	---

		dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm. W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje się w kilku miejscach. Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.						
0010_807_2	skarpa (symbol)		wypełnienie	0	0	0	45	6
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('skarpa', 'wąwóz') AND <i>weryfikacja szerokości zbocza wysokości zgodnie z uwagami</i>						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów. Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m. Znaki skarp rysuje się według następujących zasad: – przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), – przedstawia się kopiec, hałde, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m ² (4,0 mm ² na mapie), – przedstawia się wykop, dół, jeśli ich głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m ² (4,0 mm ² na mapie), – przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), między jego krawędziami wnosi się poziomice. Przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy umieścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje się w kilku miejscach. Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.						
0010_808	wykop		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('fosa sucha lub wykop')						
		Uwagi: Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu biegnącego w tym wykopie, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.						
0010_809_1	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok w skali)		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony >= 5 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) >= 19 AND wysokosc >= 1						

[illegible]

			wypełnienie	0	0	0	45	63
0010_812	kopiec lub hałda	Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTPW_P rodzaj IN ('kopiec lub hałda')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, których nie można przedstawić za pomocą poziomicy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, a powierzchnia mniejsza niż 400 m ² (4,0 mm ² na mapie). Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0010_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1. Przy zgrupowaniu większej liczby kopców opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.						
0010_813	dół		wypełnienie	0	0	0	45	63
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTPW_P rodzaj IN ('dół')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomiami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe związane z górnictwem. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych. Znakiem tym przedstawia się formy o głębokości większej niż 1 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 400 m² (4,0 mm² na mapie). Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu. Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1. Przy zgrupowaniu większej liczby dołów opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych i najbardziej charakterystycznych.						
0010_814	wąwóz		wypełnienie	0	0	0	45	6
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('wąwóz') AND <i>weryfikacja szerokości zbocza wysokości zgodnie z uwagami</i>						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem tym przedstawia się wąwozy o szerokości do 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku gdy dnem wąwozu płynie ciek, wąwóz przedstawia się znakiem 0010_807_2. Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.						
0010_815	odosobniona skała		wypełnienie	0	0	0	60	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('odosobniona skała')						
		Uwagi: W przypadku gdy odosobniona skała ma nazwę własną, umieszcza się ją w barwie czarnej obok znaku.						
0010_816	głaz narzutowy lub grupa głazów		wypełnienie	0	0	0	60	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('głaz narzutowy lub grupa głazów')						
		Uwagi: W przypadku gdy głaz ma nazwę własną, umieszcza się ją w barwie czarnej obok znaku.						
0010_817	wejście do jaskini		wypełnienie	0	0	0	100	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('wejście do jaskini lub grotu')						
		Uwagi: W przypadku gdy jaskinia ma nazwę własną, umieszcza się ją w barwie czarnej (0010_926) obok znaku.						

0010_818	ściany lub stoki skalne		wypełnienie	0	0	0	45	7
		Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObjektKarto_L): NMT obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu						
		Uwagi: Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 1000 m ² (10,0 mm ² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie. Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z północy. Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze – kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym cieniowaniem. Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 5 m (0,5 mm na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 5 m (0,5 mm na mapie) – podwójną kreską o rozstępie 0,5 mm. Na rysunku skał poziomicę przerywa się.						
0010_819	punkt wysokościowy		wypełnienie	0	0	0	100	64
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTPW_P rodzaj IN ('punkt wysokościowy w terenie')						
		Uwagi: Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków. Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także: – w najniższych miejscach dolin i kotlin, – w najwyższych punktach działów wodnych, – na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych. Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody, wynosi w terenie równinnym 2 – 4, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 3 – 6 punktów na dm ² .						
0010_822	wskaźnik spadku		wypełnienie	0	0	0	45	8
		Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObjektKarto_L): NMT wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu						
		Uwagi: Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomic w kierunku spadku terenu. Umieszcza się je głównie na liniach szkieletowych (grzbietowych i ciekowych), przy poziomicach zamkniętych (wierzchołki wzniesień, dna dolin i zagłębień) oraz na odcinkach poziomic przeciętych przez znaki umowne form rzeźby lub przez ramki arkusza. Wskaźniki spadku umieszcza się gęściej w terenach o mało urozmaiconej rzeźbie lub o dużej liczbie drobnych form terenu, a rzadziej w terenach górskich.						

Nazwy i opisy objaśniające

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu						poziom
0010_901	numer drogi						65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa elementów pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie	C	M	Y	K
	krój pisma	Arial	numer drogi dwujezdniowej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
	krój pisma	Arial	numer drogi jednojezdniowej				

	wysokość pisma	2,3		0	0	0	100
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Uwagi							
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi umieszcza się w takim miejscu, aby nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta przykrywa znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta dopasowuje się do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, rezygnuje się z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, powtarza się dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości większej niż 15 cm. Oznaczenia numerów dróg umieszcza się tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.							

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_902	nazwa ulicy lub placu	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Marszałkowska	krój pisma	Arial	0	0	0	100
Filtrowa	wysokość pisma	2,7; 2,3; 2,1; 1,9				
Płocka	pochylenie	nie				
pl. Zawiszy	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				
Uwagi						
Nazwy ulic opisuje się równolegle do osi ulicy, szerokie – wewnątrz znaku, węższe – nad dolną krawędzią, zasłaniając górną. W szczególnych przypadkach opisuje się pod górną krawędzią, zasłaniając dolną. Nazwy ulic przelotowych – jeśli sytuacja na to pozwala – opisuje się nad znakiem jezdni, równolegle do niego. Nazwy placów opisuje się równolegle do południowej ramki arkusza, najmniejszą wysokością pisma.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu					poziom
0010_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście					65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma		
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
TRASA ŁAZIENKOWSKA	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				
Uwagi						
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom					
0010_904	nazwa przejścia granicznego	65					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma			C	M	Y	K
Przejście graniczne Medyka	krój pisma	Arial		0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5					
	pochylenie	tak					
	pogrubienie	nie					

	wersalik	nie				
Uwagi						
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu						poziom
0010_905	nazwa miasta						65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					Barwa pisma		
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	10,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	9,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					

	wersalik	tak				
Uwagi						
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, tak aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się tylko na jednym arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu						poziom
0010_906	nazwa dodatkowa miasta						65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					

MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
Uwagi							
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różną wielkością pisma. Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza. Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.							

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu						poziom
0010_907	nazwa części miasta						65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					

BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,1					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różną wielkością pisma. Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.

Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli. W przypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu						poziom
0010_908	nazwa dodatkowa części miasta						65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,1					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					

	wersalik	tak					
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,9					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różną wielkością pisma. Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.

Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

W przypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta. Dla jednoznaczności określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom					
0010_909	nazwa wsi	65					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.		C	M	Y	K

Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,1					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,0					
	pochylenie	tak					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.

Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.

Części wsi, przysiółki, kolonie lub pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej części wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców.

W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi pomija się, szczególnie gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.

Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_910	nazwa dodatkowa wsi	65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		Barwa pisma

Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,9					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.

Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, położona jest na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową miejscowości nie umieszcza się.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu						poziom
0010_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej						65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					Barwa pisma		
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie	C	M	Y	K
13,7	krój pisma	Arial Narrow	liczba mieszkańców	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8					

0,14	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	nie					
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow	skrót jednostki administracyjnej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	nie					
Uwagi							
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 10 000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 10 000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, SP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w...)”. Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG...)”.							

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_912	nazwa obszaru chronionego	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ REZERWAT JELENI DWÓR	krój pisma	Arial	76	7	90	0
	wysokość pisma	2,3 – 8,5				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				
Uwagi						
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, przy opisie pomija się nazwę tego obiektu umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W przypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza się nazwy obiektu gdy obniżyłoby to czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, umieszcza się obie. Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
<i>MORZE BAŁTYCKIE</i> <i>ODRA</i>	krój pisma	Cambria	65	15	0	0
	wysokość pisma	2,8 – 9,9				
	pochylenie	tak				

KANAL GLIWICKI	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				
Uwagi						
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych. Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, lecz w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów. Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu. Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo między liniami brzegowymi rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15–20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu				poziom			
0010_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				65			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma					
Przykład		Rodzaj pisma		C	M	Y	K	
		krój pisma	Cambria	65	15	0	0	
		wysokość pisma	2,7 – 9,1					
		pochylenie	tak					
		pogrubienie	nie					
		wersalik	nie					
Uwagi								
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych. Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, lecz w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów. Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu. Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo między liniami brzegowymi rzeki, jeśli pozwala na to jego szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15–20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazwy cieków należy umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić identyfikację, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczenie nazwy w pobliżu jej źródeł. Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.								

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu					poziom
0010_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska					65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma		
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
<i>Puszcza Białowieska</i>	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5 – 9,5				
	pochylenie	tak				

<i>Rude Bagno</i>	pogrubienie	nie				
<i>Kobielowa Łąka</i>	wersalik	nie				
<i>Grzędy</i>						
Uwagi						
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych obiektów podobnego typu, opisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów niewyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę umieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś uклада się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, opisuje się wzdłuż tej osi po łagodnym łuku. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu				poziom			
0010_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				65			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma					
Przykład		Rodzaj pisma		C	M	Y	K	
<i>PIENINY</i> <i>GARB DZIKOWCA</i> <i>JAWORNIK</i>		krój pisma	Arial	0	0	0	100	
		wysokość pisma	2,8 – 8,2					
		pochylenie	tak					
		pogrubienie	nie					
		wersalik	tak					
Uwagi								
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego o ile nie stanowi on integralnej części nazwy. Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w przypadku ich dużego zagęszczenia). Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną, opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.								

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu					poziom
0010_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy					65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					Barwa pisma	
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
<i>Rysy</i> <i>Skała Pisana</i> <i>Przełęcz Siodło</i>	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5 – 5,7				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego o ile nie stanowi on integralnej części nazwy. Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w przypadku ich dużego zagęszczenia). Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną, opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
WOLIN HEL ROZEWIE	krój pisma	Century Gothic	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7 – 7,6				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				

Uwagi
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni. Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka jego nazwę umieszcza się tak, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Upały Sosnowy Ostrów Wyspa Płaków	krój pisma	Century Gothic	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,3 – 5,7				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni. Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka jego nazwę umieszcza się tak, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_924	opis wysokości poziomicy, skarpy lub głębokości wąwozu	65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		Barwa pisma

Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
150 7,5	krój pisma	Arial Narrow	0	0	0	45
	wysokość pisma	2,7				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	tak				
	wersalik	nie				
Uwagi						
Wysokość pozyskiwana z numerycznego modelu rzeźby terenu. W terenie górzystym opisuje się tylko poziomicę pogrubioną, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomicę zasadniczą, a w terenach równinnych także pomocniczą i uzupełniającą. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu. Zasady opisu skarp i punktów wysokościowych podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków (0010_807_1, 0010_807_2).						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_926	inna nazwa	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Park Skaryszewski	krój pisma	Arial	0	0	0	100
Kop. Wujek	wysokość pisma	2,3				
Most Północny	pochylenie	tak				
Huta Batory	pogrubienie	nie				
Wawel	wersalik	nie				
Łazienki Królewskie						
Uwagi						
Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektu stosuje się następujące kryteria: – zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, – wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), – ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, – znaczenie orientacyjne obiektu. Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości. Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający. Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni , stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się je. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszcza się przy						

głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obszar przedsiębiorstwa, nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa.

W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, opisuje się nazwy tylko większych i ważniejszych z nich, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).

Nazw stacji i przystanków kolejowych identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub jest od niej oddalona, jej nazwę opisuje się.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_927	skrót lub opis objaśniający	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
mag. H leś. przedsz. spoż. oczyszcz. w.ciśn.	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,3				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				
Uwagi						
Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrótu objaśniającego nie umieszcza się.						
Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
<i>źr. min.</i> <i>bas. kąp.</i>	krój pisma	Arial	65	15	0	0
	wysokość pisma	2,3				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				
Uwagi						
Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach opisuje się barwą czarna.						

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom				
0010_929	numer znaku granicznego	65				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
132	krój pisma	Arial	20	90	0	0
	wysokość pisma	2,5				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				
Uwagi						
Numery znaków granicznych opisuje się zgodnie z dokumentacją graniczną. Pełny numer znaku lub nazwę umieszcza się w miejscu zbiegu trzech granic państwowych. Gdy na danym odcinku granicy przedstawia się tylko znaki charakterystyczne, opisy niektórych z nich mogą być pominięte w wypadku ich znacznego zagęszczenia lub braku miejsca na opis.						

2. Wytyczne nadawania skrótów kartograficznych:

skrót kartograficzny	pełna nazwa	klasa obiektów	charakterystyka
amb.	ambasada	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('rezydencja ambasadora', 'placówka dyplomatyczna lub konsularna') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
B	bank	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('bank') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
b.	bród	OT_SKPP_L	rodzaj IN ('bród') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
bas. kqp.	basen kąpielowy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('basen kąpielowy') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
		OT_BUSP_A	rodzaj IN ('basen') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
biur.	biurowiec	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('siedziba firmy lub firm') AND (liczbaKondygnacji >= 5) OR (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum konferencyjne', 'kuria metropolitalna', 'ministerstwo', 'prokuratura', 'przejście graniczne', 'straż graniczna', 'urząd celny', 'inny urząd administracji publicznej') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany') i nie posiada wpisu w atrybucie "informacjaDodatkowa" informującego o nadleśnictwie
b. tran.	baza transportowa	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('zajezdnia lub baza transportowa') i nie zawiera obiektów z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa')) i posiada wpis w atrybutach "informacjaDodatkowa" lub "nazwa" informujący o bazie transportowej
bud.	budowa	OT_PTPL_A	posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o budowie
c. han.	centrum handlowe	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum handlowe') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. dz.	dom dziecka	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom dziecka') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. h.	dom handlowy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom towarowy lub handlowy', 'hipermarket lub supermarket') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. k.	dom kultury	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom kultury') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. op.	dom opieki	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom opieki społecznej') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. paraf.	dom parafialny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom parafialny') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany') i nie posiada wpisu w atrybucie "informacjaDodatkowa" dotyczącego plebani
d. s.	dom studencki	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom studencki') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
dw. aut.	dworzec autobusowy	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('dworzec autobusowy')
d. wes.	dom weselny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom weselny') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. wych.	dom wychowawczy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('placówka opiekuńczo-wychowawcza') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
d. wyp.	dom wypoczynkowy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom wypoczynkowy') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany')
el.	elektrownia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('elektrownia')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('elektrownia') AND kategoriałstnienia IN ('eksploatowany') i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('elektrownia'))

elc.	elektrociepłownia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('elektrociepłownia')
		OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('elektrociepłownia') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('elektrociepłownia'))</i>
elw.	elevator	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('elevator') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
fort.	twierdza lub forteca	OT_KUZA_A	rodzaj IN ('twierdza lub forteca')
gar.	garaż	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('garaż') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_PTZB_A (rodzaj IN ('jednorodzinna'))</i>
gaz.	gazownia, zbiornik na gaz, stacja gazowa, szyb gazowy	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('gazownia')
		OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('zbiornik na gaz', 'stacja gazowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('gazownia'))</i>
		OT_BUIT_P	rodzaj IN ('szyb naftowy lub gazowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o szybie gazowym</i>
gl.	miejsce wydobycia gliny	OT_PTZW_A	rodzaj IN ('wzrobisko') AND surowiec IN ('glinka')
H	hotel	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('hotel') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
hłd.	hałda	OT_PTZW_A	rodzaj IN ('zwatowisko')
hod.	budynek produkcyjny ferm hodowlanych	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('gospodarstwo hodowlane') <i>i zawiera obiekty z klasy OT_BUBD_A (przewazającaFunkcjaBudynku IN ('budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych'))</i>
		OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('gospodarstwo hodowlane'))</i>
h. sport.	hala sportowa	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('hala sportowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
h. targ.	hala targowa	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('hala targowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
int.	internat	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('internat lub bursa szkolna') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
K	kino	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('kino') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
kemp.	kemping	OT_KUHO_A	rodzaj IN ('kemping')
		OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('domek kempingowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUHO_A (rodzaj IN ('kemping'))</i>
kl.	klasztor, dom zakonny	OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('klasztor', 'dom zakonny') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
kłm	kamieniołom	OT_PTZW_A	rodzaj IN ('wzrobisko') AND surowiec IN ('kamień')
kop.	kopalnia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('kopalnia')
kort	kort tenisowy	OT_BUSP_A	rodzaj IN ('kort tenisowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
		OT_BUBD_A	przewazającaFunkcjaBudynku IN ('korty tenisowe') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
ląd.	lądowisko	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o lądowisku</i>
		OT_OIKM_P	rodzaj IN ('lądowisko dla helikopterów') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko'))</i>

letn.	dom letniskowy	OT_KUSK_A	rodzaj IN ('zespół domów letniskowych')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom letniskowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUSK_A (rodzaj IN ('zespół domów letniskowych'))</i>
lotn.	lotnisko	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o lotnisku</i>
M	muzeum	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('muzeum') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
mag.	magazyn	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('magazyn') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
metalurg.	przemysł metalurgiczny	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('zakład metalurgiczny')
nadl.	nadleśnictwo - siedziba	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('inny urząd administracji publicznej') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o siedzibie nadleśnictwa</i>
nft.	szyb naftowy	OT_BUIT_P	rodzaj IN ('szyb naftowy lub gazowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o szybie naftowym</i>
niecz.	nieczynny	OT_SKTR_L	kategorialstnienia IN ('nieczynny')
		OT_OIKM_P	rodzaj IN ('stacja lub przystanek kolejowy') AND kategorialstnienia IN ('nieczynny')
		OT_BUWT_P	rodzaj IN ('wieża szybu kopalnianego') AND kategorialstnienia IN ('nieczynny')
obs. astr.	obserwatorium astronomiczne	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('obserwatorium lub planetarium') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
oczyszcz.	oczyszczalnia ścieków	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('oczyszczalnia ścieków')
osad.	osadnik	OT_BUZI_A	rodzaj IN ('osadnik') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
ośr. wyp.	teren ośrodka wypoczynkowego	OT_KUHO_A	rodzaj IN ('ośrodek wypoczynkowy')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('ośrodek szkoleniowo-wypoczynkowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUHO_A (rodzaj IN ('ośrodek wypoczynkowy'))</i>
P	policja	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('policja') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
p.	parking	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('parking')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('parking wielopoziomowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('parking'))</i>
p. golf.	pole golfowe	OT_BUSP_A	rodzaj IN ('pole golfowe') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
piask.	kopalnia piasku, piaskownia	OT_PTZW_A	rodzaj IN ('wzrostek') AND surowiec IN ('piasek')
p. kol.	przystanek kolejowy	OT_OIKM_P	rodzaj IN ('stacja lub przystanek kolejowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie klasy z OT_KUKO_A (rodzaj IN ('stacja kolejowa'))</i>
pleb.	plebania	OT_BUBD_A	funkcjaOgólnaBudynku IN ('budynki mieszkalne') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o plebani</i>
pl. sport.	plac sportowy	OT_BUSP_A	rodzaj IN ('plac sportowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
pocz.	placówka operatora pocztowego	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('placówka operatora pocztowego') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
pog. rat.	pogotowie ratunkowe	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('jednostka ratownictwa medycznego') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')

pomp.	Przepompownia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('przepompownia')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('stacja pomp') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('przepompownia', 'zakład wodocigowy', 'zakład utylizacji', 'oczyszczalnia ścieków', 'rafineria', 'kopalnia', 'gazownia', 'elektrownia', 'elektrociepłownia') lub (rodzaj = 'gospodarstwo hodowlane' AND skrotKartograficzny = 'hod.'))</i>
port	port wodny lub przystań	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('port wodny lub przystań')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('terminal portowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('port wodny lub przystań'))</i>
port lot.	dworzec lotniczy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec lotniczy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
pr.	prom	OT_SKPP_L	rodzaj IN ('prom') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
przedszk.	przedszkole	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('przedszkole') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
pw.	przewóz łodziami	OT_SKPP_L	rodzaj IN ('łódź')
rafin.	rafineria	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('rafineria')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('rafineria') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('rafineria'))</i>
rem.	remiza strażacka	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('straż pożarna') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
rest.	restauracja	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('restauracja') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
rdst.	radiostacja	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum telekomunikacyjne', 'stacja nadawcza radia i telewizji') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
		OT_BUWT_P	rodzaj IN ('maszt lub wieża telekomunikacyjna') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiektach z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum telekomunikacyjne', 'stacja nadawcza radia i telewizji')) oraz posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" dotyczący radiostacji</i>
rmp.	rampa	OT_BUIB_A	rodzaj IN ('rampa kolejowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
		OT_BUIB_L	rodzaj IN ('rampa kolejowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
r. zab.	ruina zabytkowa	OT_OIOR_A	rodzaj IN ('ruina zabytkowa')
S	sąd	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('sąd') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
san.	sanatorium	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('sanatorium') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
schr.	schronisko	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('schronisko turystyczne') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
sil.	silos	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('silos') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
SP	starostwo powiatowe	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('starostwo powiatowe') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
st.	stacja kolejowa	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('stacja kolejowa')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec kolejowy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') <i>i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ("stacja kolejowa"))</i>
stadn.	stadnina	OT_KUSK_A	rodzaj IN ('kompleks sportowo-rekreacyjny') <i>i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o stadninie</i>

szk.	szkoła	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('szkoła podstawowa', 'szkoła ponadpodstawowa', 'szkoła wyższa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
szpit.	szpital	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('szpital') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
T	teatr	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('teatr') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
targ.	targowisko lub bazar	OT_KUHU_A	wszystkie
UG	urząd gminy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd gminy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
UM	urząd miasta	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd miasta') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
UMG	urząd miasta i gminy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd miasta i gminy') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
UMr	urząd marszałkowski	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd marszałkowski') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
utyliz.	zakład utylizacyjny	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('zakład utylizacji')
UW	urząd wojewódzki	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd wojewódzki') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
w. ciśn.	wieża ciśnień	OT_BUWT_P	rodzaj IN ('wieża ciśnień') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
wdc.	zakład wodociągowy	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('zakład wodociągowy')
w. obs.	wieża obserwacyjna	OT_BUWT_P	rodzaj IN ('wieża obserwacyjna', 'wieża przeciwpożarowa', 'wieża widokowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
zaj.	zajezdnia autobusowa lub tramwajowa	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('zajezdnia lub baza transportowa') i zawiera obiekty z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa'))
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany') i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('zajezdnia lub baza transportowa'))
zdr.	ośrodek zdrowia	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('placówka ochrony zdrowia') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
z. kar.	zakład karny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zakład karny') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
źr. min.	źródło mineralne	OT_OIPR_P	rodzaj IN ('źródło') AND informacjaDodatkowa IN ('mineralne')
żłb.	żłobek	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('żłobek') AND kategorialstnienia IN ('eksploatowany')
żw.	miejsce wydobywania żwiru	OT_PTZW_A	rodzaj IN ('wytwarzanie') AND surowiec IN ('żwir')